

SOIREE CASINO ROULETTE FRANCAISE ET AMERICAINE

- [Partager par email](#)
- [Imprimer](#)
- [PD](#)
- [Lien de la page](#)

La **ROULETTE FRANÇAISE** est numérotée de 0 à 36, les mises sont ramassées avec un "râteau".

La **ROULETTE AMERICAINE** comporte un numéro de plus, le "00". Les mises sont ramassées à la main, rendant ce jeu plus rapide

PRINCIPE GENERAL

Le traditionnel "Messieurs, Faites vos Jeux" engage la partie, quand le Croupier lance la bille dans le sens contraire au mouvement du cylindre. Une fois la bille logée dans une des cases, le Croupier proclame le résultat en déclinant le numéro gagnant ainsi que toutes les chances simples auquel il appartient. Par exemple : "Le 21, Rouge, Impair et Passe".



A PART LE ZERO TOUT NUMERO POSSEDE 3 CHANCES SIMPLES :

- PAIR ou IMPAIR
- MANQUE (N° inférieur à 19) et PASSE (N° supérieur à 18).
- ROUGE ou NOIR
- LE ZERO "0" et "00", Verts, n'appartiennent à aucune des chances simples. Leurs sorties entraînent la perte de toutes les mises sauf les leurs.

RAPPORTS

EN PLEIN : 1 numéro = 35 fois la mise

A CHEVAL: 2 numéros = 17 fois la mise

TRANSVERSALE: 3 numéros= 11 fois la mise

CARRE: 4 numéros = 8 fois la mise

SIXAIN: 6 numéros = 5 fois la mise

COLONNE: 12 numéros = 2 fois la mise

COLONNE A CHEVAL: 24 n° = 0,5 fois

DOUZAIN (P.M.D.) : 12 n° = 2 fois

I DOUZAIN A CHEVAL: 24 n° = 0,5 fois

CHANCES SIMPLES : 18 n° = 1 fois

Pour les DOUZAINES : la lettre P désigne la première douzaine de 1 à 12, la lettre M celle de 13 à 24 et la lettre D celle de 25 à 36.



Vous aimerez aussi :

[LOCATION SHUFFLEBOARD mécanique : le Jeu de Palets Pétanque sur Table](#)



[JEU DERBY TURF Course Hippique à louer](#)



[BILLETS FACTICES 10 EUROS SPECIMEN RECTO](#)



[CABINE GONFLABLE CASINO](#)



[JACKPOT](#)



[DECO LAS VEGAS CASINO 2](#)



[SOIREE TURF BOOKMAKER COURSES HIPPIQUES CHEVAUX](#)



[SWING en SMOKING pour NUIT BLANCHE : JAZZ MILORD](#)

Source URL: <https://www.monicamedias.com/soiree-casino-roulette-francaise-et-americaine.html>