

SIMULATEUR de BOXE : jeu de FORCE électronique

- [Partager par email](#)
- [Imprimer](#)
- [PD](#)
- [Lien de la page](#)

Voici l'un des **jeux de force** les plus directs et high-tech de notre parc de **jeux forains**...

Le **jeu du coup de poing** ou **punching-ball** s'est offert un lifting de luxe, il est maintenant beau comme un **poids-lourd**!

Un **superbe simulateur de boxe électronique** tendu du ring, provocateur de directs en série et **K-O. virtuels**, bref un **punching-ball** ultra-moderne plus grand qu'une armoire à glace et plus calculateur qu'un très grand ordinateur de chez IBM !



Ce **jeu de boxe professionnel** n'est en plus pas macho pour un sou avec ces deux modes de jeux : Homme ou Femme...

Pour une fête de ville ou un événement d'entreprise bien punchy, ce **simulateur très sport** est la bonne idée pour voir s'affronter sans combat et mesurer sa force du moment entre amis, voisins et collègues.

L'occasion de fantasmer des biscoteaux aussi dans l'**histoire du sport noble en culotte et gants** face face à un éventuel retour avant la cloche du dernier round, de **Mohamed Ali**, Myke Tyson ou nos **Marcel Cerdan** et Jean-Claude Bouttier nationaux...



Le simulateur de boxe électronique : le moins simulateur des jeux

sportifs de force pure...

*Dimensions de votre **simulateur de boxe électronique** : L 135 cm X l 70 cm X H 225 cm / 130 kg*

Cet appareil est entièrement caréné en polvester.



Vous aimerez aussi :

[LE TROU MADAME FORAIN](#)



[MACHINE A DANSER Géante PUMP IT UP à louer](#)



[ACCROBRANCHE Parcours Escalade 12 ateliers](#)



[TENNIS BALLON : c'est de la Balle tout Foot !](#)



[Roller freestyle : une animation acrobatique qui marche comme sur des roulettes !](#)



[Le Petit Camp Médiéval des Beaux Jeux : LE VILLAGE DES CHERUBINS](#)



[SIMULATEUR COURSE MOTO ILE DE MAN X TT](#)



[SIMULATEUR SCOOTER DES MERS à Louer : le Jet Ski d'Arcade Surf de Luxe !](#)

Source URL: <https://www.monicamedias.com/simulateur-de-boxe-jeu-de-force-electronique.html>